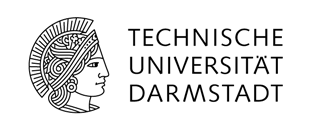
# IIB 1

**2. Blockübung**

Univ.-Prof. Uwe Rüppel Wintersemester 2018/2019



16. Januar 2019

**Aufgabe 5, Gruppe 31**

Bewerten Sie das Ihrer Gruppe zugeteilte Use-Case und Klassendiagramme. Beantworten Sie dazu die im Folgenden aufgeführten Fragen. Begründen Sie Ihre Einschätzungen

/ Bewertungen!

## Use-Case Diagramm

|  |  |
| --- | --- |
| Sind die Akteure, Bedingungen und Anwendungsfälle in Hinblick auf die Problemstellung sinnvoll gewählt? | Zuerst als ein Use-Case Diagramm er braucht ein rechteckiger Block, alle Case zu enthalten. Mit Include Beziehung bedeutet, dass diese Case mit andere Case gleichzeitig anfängt und sind ein Teil von der andere Case. Aber es sollt nicht ein Case beide Räumen und Lampen enthalten, weil diese bedeutet, dass zum Beispiel wann Benutzer ein Raummaß und Raumart eingibt, führen gleichzeitig die Zuweisung und Kostenangabe der Räume und Lampen. Das ist offensichtlich nicht korrekt. Und das Format für Include ist auch falsch, es sollt mit Pfeilspitze und <<include >>. Weiterhin ist der Anwendungsfall „Lampen hinzufügen oder entfernen“ auch nicht korrekt, weil der Benutzer keine Zuweisung und Kostenangabe bei Entfernung braucht. |
| Deckt der Entwurf das gegebene Szenario ausreichend ab? | Ja. Wir denken der ganz Entwurf ist ausreichend für das Szenario. |
| Gibt es etwas, das Ihnen an dem Entwurf besonders gut gefällt? | Der Entwurf ist eindeutig und die Reihenfolge der Anwendengsfälle gut beobachten. |
| Welche Änderungen / Ergänzungen würden Sie ggf. vornehmen? | Es ist besser die Use-Case „Räumen Lampen zuweisen und Kostenangabe“ nach Räumen und Lampen in 2 Use-Case verteilt. |

**Klassendiagramm**

|  |  |
| --- | --- |
| Wurden geeignete Beziehungen zwischen den Klassen gewählt? | Die Meisten Beziehungen sind gut konstruiert, nur bei der Beziehung zwischen LightBulb und Room. Die Beziehung zwischen Room und LightBulb ist besser Aggregation 1: n als Association 1:1, denn er erstellt ein BindingList<LightBulb> in Room Klasse und LightBulb kann auch ein Teil für andere Room. Das gilt für Aggregation Beziehung. Weiterhin die LightBulb Klasse hat auch das Interface benutzen, dann braucht es auch ein Realization mit Interface. |
| Sind die Attribute und Methoden mit sinn- vollen Sichtbarkeiten versehen worden? | Diese “RoomType” Klasse ist in Room Klasse genutzt, aber nicht in Klassendiagramm ein solche Klasse definiert. Es ist besser eine neue Klasse “RoomType“ zu erstellen und die Beziehung mit anderen Klasse zu verbinden. |
| Worin bestehen Ihrer Meinung nach Schwächen oder Probleme im Entwurf? | Weil wir nicht die Quellecode sehen können, dann diese sind die Probleme, die wir bis jetzt gefunden haben. Das Klassediagramm ist eindeutig und einfach zu verstehen, aber nur mit ein paar kleine Probleme. Es ist besser mehr zu schreiben, um die Klassendiagramm mehr ausführlich zu machen. |